

学習の流れ

1. 冒険物語を作ることを知る。
 - ・これまで読んできた冒険物語を想起させる。
 - ・メディアルームにある冒険物語の地図をもとに、物語を想起させる。
 - ・B4 サイズ 1 枚に冒険の地図を一人ずつ描く。

2. 描いた冒険の地図をくじ引きで引き合い、地図を描いた人とこれから物語を書く人を分ける。
 - ・担当になった地図から想像して、物語を着想する。
 - ・冒険の目的を考える。

- 3・4. 物語を想像する 1
 - ・登場人物を考え、人物関係図を作る。
 - ・物語のプロットを考える。
 - ・物語の推敲をする。

- 5・6. 物語を想像する 2
 - ・物語のクライマックスを考える。
 - ・物語の下書きをする。

- 7・8. 物語を完成させる
 - ・物語を清書する。

- 9・10 交流する。
 - ・作品を読み合う。